**Báo Cáo Tiến Độ: Đồ Án 1**

**Develop a game application  
Game: DoubleTee in Wonderland**

**GVHD**: ThS. Lê Văn Vinh

*Trường đại học Sư phạm Kỹ thuật TP.HCM*

**Nhóm 5:**

|  |  |
| --- | --- |
| **MSSV** | **Họ và tên** |
| Đinh Minh Thiện | 18110205 |
| Huỳnh Nhựt Thiên | 18110203 |

1. **Giới thiệu về đề tài.**
   1. **Giới Thiệu & Mục Đích**

**DoubleTee in Wonderland** là một trò chơi phiêu lưu giải đố độc lập miễn phí với các yếu tố giải trí được thiết kế bởi nhà phát triển dựa theo tựa game nổi tiếng Helltaker thiết kế bởi nhà phát triển Ba Lan Łukasz Piskorz, còn được gọi là vanripper.

* 1. **Nền tảng xây dựng ứng dụng**

Xây dựng trên ngôn ngữ lập trình C#, thiết kế và vận dụng các kiến thức về lập trình Unity.

* 1. **Tính năng chính**

- Background - giao diện

- Nhân vật

- Cốt truyện game (yếu tố phụ)

- Đồ họa

- Thuật toán và thiết kế cách chơi và câu đố của game

- Màn chơi thường và đặc biệt

1. **Tiến độ thực hiện đề tài**

* **Tìm hiểu và làm các thao tác cơ bản trên unity qua các video trên mạng.**
* **Lên ý tưởng cũng như thống nhất về nội dung và giao diện của game**
* **Tìm kiếm hình ảnh: (các hình ảnh nhóm tình được để phụt vụ cho việc làm game)**













